

Centrum celoživotního vzdělávání - zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků Pardubického kraje

Mozartova 449, 530 09 Pardubice, tel. 466 536 530
E-mail: info@ccvpardubice.cz Web: http://www.ccvpardubice.cz IČO 750 61 074

POZVÁNKA NA VZDĚLÁVACÍ AKCI

Vážená paní, vážený pane, dovolujeme si Vás pozvat na vzdělávací akci č. 0603491 Deskové a karetní hry pro rozvoj matematické gramotnosti, která je doporučena pro učitele 1. stupně ZŠ, učitele 2. stupně ZŠ, vedoucí školních zájmových kroužků a klubů, vychovatele školských zařízení, pedagogy volného času.

06 Matematika a její aplikace

0603491	Deskové a karetní hry pro rozvoj matematické gramotnosti
Doporučeno pro:	učitele 1. stupně ZŠ, učitele 2. stupně ZŠ, vedoucí školních zájmových kroužků a klubů, vychovatele školských zařízení, pedagogy volného času
Termín konání:	10. prosince 2018 od 09:00
Rozsah:	8 vyučovacíh hodin
Místo konání:	Špindlerova 1167, Ústí nad Orlicí
Spojení:	
Lektor:	Mgr. Veronika Havelková, Vyučující předmětu Matematický software na PedF UK
Garant za CCV:	Michaela Boková
Tematická náplň:	<p>Vzdělávací program je zaměřen na využití deskových a karetních her pro rozvoj matematické gramotnosti u žáků. Obsah semináře umožňuje pedagogům rozšířit si zásobník námětů pro výuku. Program ukáže, jak zohlednit individuální potřeby a požadavky žáků (rozdílná úroveň matematické gramotnosti, jejich věk, další zájmy aj.).</p> <p>Účastníci se seznámí s různými typy her, které vedou děti k lepšímu pochopení učiva a zároveň pro ně mohou být vysoce motivační. Pracovat se bude v duchu konstruktivistické pedagogiky.</p> <p>Obsah kurzu:</p> <ul style="list-style-type: none">• Rozdělení her dle jejich typu (1 hodina)• Didaktická hra jako zvnějšku řízená motivovaná činnost, při které si žáci procvičují, upevňují vědomosti, dovednosti a návyky a rozvíjejí psychické funkce (paměť, představivost, postřeh atd.) (1 hodina)• Didaktická hra jako nástroj rozvoje spolupráce mezi žáky (např. The Game) (1 hodina)• Hry pro rozvoj rovinné a prostorové představivosti (např. Digit, Klotz, Imagination, Blokus 3D, Penta, Cuts) (2 hodiny)• Hry pro rozvoj početních dovedností (např. Lobo 77, Cink, Math Fluxx) (1,5 hodiny)• Hry k procvičení aritmetických operací (např. Mix Match, Speedy) (1,5 hodiny) <p>u žáků. Účastníci získají řadu podnětů na motivační a naučné hry. Seznámí se i s méně známými hrami, které pomůžou oživit a obohatit školní výuku. Jednotlivé hry ožíví a obohatí výuku a ukáží, jak je možné přiblížit matematiku a to, že matematika může být hrou.</p> <p>Účastník nabude nových podnětů pro možnosti rozvíjení matematické gramotnosti prostřednictvím her.</p>
Akreditace:	MSMT-13393/2018-2-435
Účastnický poplatek:	1400 Kč
Poznámka:	

V případě zájmu o uvedenou akci vyplňte, prosím níže přiloženou přihlášku a zašlete ji obratem na e-mailovou adresu nejpozději do uzávěrky přihlášek.

ZÁVAZNÁ PŘIHLÁŠKA

0603491 Deskové a karetní hry pro rozvoj matematické gramotnosti

Jméno, příjmení, titul:

Datum narození:

Místo narození:

Kontakt na přihlášeného účastníka:

Název, adresa školy, šk. zařízení:

IČO:

Telefon, e-mail školy:

Platba: v hotovosti / na fakturu

Přihlašovat se můžete odesláním této vyplněné přihlášky e-mailem nebo přímo na stránkách www.ccvpardubice.cz, kde najdete uvedenou akci v databázi školení pod odkazem "**06 Matematika a její aplikace**"

Počet míst na semináři je omezen kapacitou učebny, v případě překročení kapacity rozhoduje o zařazení mezi účastníky datum přijetí přihlášky.

Seminář proběhne v případě naplněné potřebné kapacity k uskutečnění semináře.

Při neúčasti nebo zrušení účasti po uzávěrce se zavazujeme uhradit účastnický poplatek.

Vyplněním přihlášky souhlasím se zavedením do evidence účastníků vzdělávacích akcí (podle zák. č. 101/2000 Sb.).

.....
Razítko a podpis ředitele